1.下列关于修饰符混用的说法，错误的是（ ）：

A．abstract不能与final并列修饰同一个类

B．abstract类中可以有private的成员

C．abstract方法必须在abstract类中

D．static方法中能处理非static的属性

解答 D

2.下列哪一种叙述是正确的（ ）

A． abstract修饰符可修饰字段、方法和类

B． 抽象方法的body部分必须用一对大括号{ }包住

C． 声明抽象方法，大括号可有可无

D． 声明抽象方法不可写出大括号

解答：D

3.下列哪些语句关于内存回收的说明是正确的。(选择1项)

A程序员必须创建一个线程来释放内存

B内存回收程序负责释放无用内存

C内存回收程序允许程序员直接释放内存

D内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

解答：B

4.关于实例方法和类方法，以下描述正确的是：( )

A. 实例方法只能访问实例变量

B. 类方法既可以访问类变量，也可以访问实例变量

C. 类方法只能通过类名来调用

D. 实例方法只能通过对象来调用

解答：D

5.接口是Java面向对象的实现机制之一，以下说法正确的是：( )

A. Java支持多重继承，一个类可以实现多个接口；

B. Java只支持单重继承，一个类可以实现多个接口；

C. Java只支持单重继承，一个类只可以实现一个接口；

D. Java支持多重继承，但一个类只可以实现一个接口。

解答：B

6.已知A类被打包在packageA , B类被打包在packageB ，且B类被声明为public ，且有一个成员变量x被声明为 protected控制方式 。C类也位于packageA包，且继承了B类 。则以下说话正确的是（ ）

A. A类的实例不能访问到B类的实例

B. A类的实例能够访问到B类一个实例的x成员

C. C类的实例可以访问到B类一个实例的x成员

D. C类的实例不能访问到B类的实例

解答：C

7.下面哪个可以改变容器的布局？( )

A. setLayout(aLayoutManager);

B. addLayout(aLayoutManager);

C. layout(aLayoutManager);

D. setLayoutManager(aLayoutManager);

解答：A

8. 关于线程设计，下列描述正确的是

A. 线程对象必须实现Runnable接口

B. 启动一个线程直接调用线程对象的run()方法

C. Java提供对多线程同步提供语言级的支持

D. 一个线程可以包含多个进程

解答：C

9. 欲构造ArrayList类的一个实例，此类继承了List接口，下列哪个方法是正确的：

A ArrayList myList = new Object();

B List myList = new ArrayList();

C ArrayList myList = new List();

D List myList = new List();

解答：B

10.关于java.lang.String类，以下描述正确的一项是（ ）

A. String类是final类故不可以继承；

B. String类是final类故可以继承；

C. String类不是final类故不可以继承；

D. String类不是final类故可以继承；

解答：A